

Offizielles Reglement für Wu5-Dartturniere

Grundsätzliches:

- Es wird in Mannschaften zu je vier Mann gespielt, eigene Pfeile sind nicht erlaubt.. Um Chancengleichheit zu wahren, wird ausschließlich mit den heiligen Wu-Dartpfeilen gespielt.
- Bis zum Turnierbeginn müssen alle Mannschaften bei den Organisatoren bekannt und registriert sein, Nachmeldungen nach Turnierbeginn sind ausgeschlossen.
- Die Startgebühr ist variabel und wird durch den Clubvorstand vor dem Turnier einheitlich festgelegt.
- „Der Automat hat immer Recht!“ Automatenfehler haben also Gültigkeit, da davon ausgegangen werden kann, dass derartige Fehler unabhängig von äußeren Einflüssen bei jedem Spieler jederzeit auftreten können.

Der Turnieraufbau:

- Gespielt wird ausschließlich auf Dartscheiben, die durch den Club zum Turnier autorisiert wurden. Das Übungswerfen auf eigene Scheiben ist gestattet
- Der Spielablauf (wer spielt gegen wen) wird in der Vorrunde durch das Los entschieden.
- Gespielt wird wie folgt:
 - 501 (4 Spieler nach Los), danach Unterteilung nach Spielstärke in zwei Gruppen
 - je nach Teilnehmerzahl kann hier noch ein 301 nach selbem Muster eingeschoben werden
 - Team-Cricket in der Variante „Cut-Throat“ (jeweils zwei Spieler eines Teams gegen zwei andere eines anderen Teams entsprechend ihrer Spielklasse)
- Sollte nach Ablauf dieser Spiele Gleichstand zwischen Spielern oder Teams bestehen, so erfolgt ein Stechen nach folgendem Muster:
 - Bei Team-Punktegleichstand: Die betroffenen Teams wählen je einen Spieler, der das Team dann in einem 301 Stechen vertritt
 - Bei Spieler-Punktegleichstand: Die betroffenen Spieler treten im 301 Stechen gegeneinander an (bei ungerader Spieleranzahl mit gleichen Punkten entscheidet das Los über einen Spieler, der nicht zum Stechen antritt, wahlweise kann auch ein betroffener Spieler seine Teilnahmechance am Stechen ablehnen)

Die Wertung:

- Es gibt zwei Gesamtwertungen, eine ist spielerbezogen, eine ist teambezogen.
- In der spielerbezogenen Wertung wird eine Quote erstellt, bei der die im Turnier erreichte Gesamtpunktzahl durch die Anzahl der getätigten Spiele dividiert wird. Das Ergebnis wird auf zwei Nachkommastellen gerundet festgelegt.

Die Punkte werden wie folgt vergeben:

- Im 501 (301) bekommt der Erstplatzierte 3 Punkte gutgeschrieben, der Zweitplatzierte 2 Punkte gutgeschrieben und der Drittplatzierte 1 Punkt gutgeschrieben. Der Vierte geht leer aus.
- Beim Stechen erhält der Gewinner 3 Punkte (bei Team-Stechen werden diese zur Teamwertung aufaddiert)
- Im Cricket bekommt das gewinnende Team 3 Punkte gut geschrieben.

